**Tutoriel PolySnake**

Introduction :

Ce jeu a été réalisé dans le cadre d’un projet par Maris Xan, Auer Mathéo et Dupré Romain.

Le jeu PolySnake est un snake amélioré. En effet, il reprend le concept de base du snake en introduisant de nouvelles mécaniques de jeu.

**Tutoriel :**

**Déplacement :**

Vous pourrez vous déplacer avec les touches « Z », « Q », « S », « D » pour vous orienter respectivement vers le haut, à gauche, en bas et à droite.

Jeu de base :

![Une image contenant Caractère coloré

Description générée automatiquement]()Le snake est représenté par des petits cubes verts, quand vous mangerez de la nourriture, la taille du snake augmentera.

La nourriture est représentée par un cube jaune.

**Objets :**

Vous rencontrerez différents objets à travers les niveaux, chacun aura des effets qui lui sont propres

Une image contenant noir, capture d’écran, conception

Description générée automatiquementLes murs :

Tuent le snake et recommence le niveau.

Une image contenant capture d’écran, Graphique, conception

Description générée automatiquementLa glace :

Empêche le snake de changer de direction

Une image contenant Caractère coloré, violet, Magenta, conception

Description générée automatiquementLes portails :

Téléportent le snake vers un autre portail en conservant sa direction.